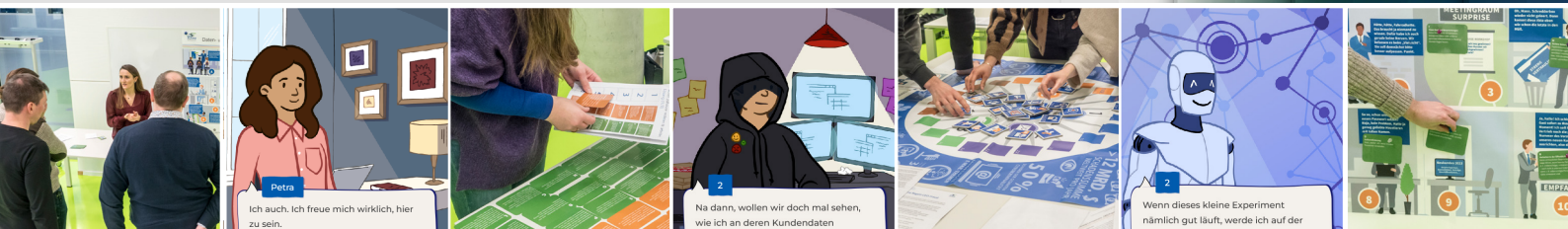


Sensibilisierung und
Personalentwicklung für
Informationssicherheit

Awareness Forum 2023

Werden Sie aktiv und nutzen Sie unsere geförderten und erlebnisorientierten Szenarien und praxiserprobten Materialien zur Sensibilisierung für mehr Informationssicherheit und nachhaltige Personalkompetenz.



im Rahmen des Projektes

Awareness Labor KMU (ALARM) Informationssicherheit



23. Juni 2023



**Technische Hochschule Wildau
Halle 14-A001**



10:00 bis 17:00 Uhr

EINLADUNG – AWARENESS FORUM

Sie kennen die Gefahren, die von Cyberkriminellen ausgehen?
Finden Sie, dass das Thema Informationssicherheit in Ihrem Unternehmen unumgänglich ist?

Dann sind Sie bei unserem **2. AWARENESS FORUM** genau richtig! Hier werden allen Interessierten, Führungskräften und für die Informationssicherheit verantwortlichen Personen praxisnahe, umsetzbare und im Forschungsprojekt entwickelten Lösungen zur Erhöhung des Sicherheitsniveaus in Unternehmen vorgestellt.

Es erwarten Sie mit öffentlichen Mitteln des BMWK geförderte, daher für Sie kostenlose, Angebote zur konkreten und erprobten Sensibilisierung der Mitarbeitenden. Freuen Sie sich auf kompakte *Handlungsanweisungen*, niederschwellige *Sicherheitskonzepte*, *Awareness-Trainings*, das Ausprobieren und die Einsatzmöglichkeiten von *Serious Games* sowie auf die Demonstration eines realistischen *Hacking-Angriffs*.

Seien Sie dabei, bringen Sie gerne Ihre Kolleginnen und Kollegen mit, probieren Sie die Serious Games aus, überzeugen Sie sich von der ganzheitlichen Methoden und freuen Sie sich auf einen intensiven Austausch und ein nützliches Netzwerk für die Zukunft.

Anmeldung ist bis zum **28.05.2023** unter alarm@th-wildau.de möglich.

Wir freuen uns auf Sie!

Prof. Dr. Margit Scholl
Regina Schuktomow

alarm@th-wildau.de

<https://alarm.wildau.biz>

PROGRAMM

23. Juni 2023 10:00 bis 17:00 Uhr



Halle 14-A001

- 09:00 **Ankunft und Registrierung beim Frühstückskaffee**
- 10:00 **Grußwort der Präsidentin
der Technischen Hochschule Wildau**
(Prof. Dr. Ulrike Tippe)
- 10:10 **Auftakt und Projektüberblick**
(Prof. Dr. Margit Scholl, Professorin im FB Wirtschaft, Informatik, Recht der TH Wildau)
- 10:30 **Aus der Forschung und Praxis: Wie können ganzheitliche
Security Awareness-Lösungen in Institutionen eingesetzt werden?**
 - **Security Awareness-Sparring & Selbsthilfe für KMU:
Studien und qualitative Wirkungsanalysen**
(Dietmar Pokoyski, GF known_sense)
 - **Sicherheitskultur & Selbstwirksamkeit in KMU**
(Hubertus von Tippelskirch, ALARM Informationssicherheit, Didaktik und Evaluation)
 - **Phishing müde? Wie Vor-Ort-Angriffe auf Mitarbeitende
effektiv einwirken können**
(Martina Vogt, Markus Klingspor GF Thinking Objects)
 - **Sensibilisierung für Informationssicherheit durch
Storytelling am Arbeitsplatz: Digitale Lernszenarien**
(Ulrike Kückler, GF gamebook studio HQ GmbH)
 - **Serious Games zur interaktiven Sensibilisierung für
Erhöhung des Informationssicherheitsbewusstseins**
(Regina Schuktomow, op. Projektleitung ALARM Informationssicherheit)

PROGRAMM

- 11:45 **Mittagspause**
- 12:35 **Serious Games live – Workshop 1**
(Interaktives Erleben und Ausprobieren der Serious Games, siehe Seite 6)
- 13:00 **Live Hacking - Demonstration**
(Götz Weinmann, Thinking Objects)
- 13:30 **Einsatz von Serious Games: Anleitung, Planung und Umsetzung in der Praxis & Lessons Learned**
(Regina Schuktomow, op. Projektleitung ALARM Informationssicherheit & Frank Bader, GF division.one)
- 13:45 **Podiumsaustausch und Diskussion mit allen**
(Offenes Panel mit Expertinnen und Experten für Awareness und Informationssicherheit aus der Forschung, Polizei, IHK und Dienstleistungsunternehmen.
Durch den Austausch und die Diskussion führen Hubertus von Tippelskirch & Prof. Dr. Margit Scholl. Angefragte Teilnehmer für das Podium sind: Jens Jankowski, IHK Ostbrandenburg; Frank Bader, GF division.one; Lars Huwald, ZAC Zentrale Ansprechstelle Cybercrime Polizei Berlin; Dietmar Pokoyski, known_sense)
Fragen aus dem Publikum willkommen!
- 14:45 **Serious Games live – Workshop 2**
(Interaktives Erleben und Ausprobieren der Serious Games, siehe Seite 6)
- 15:15 **Danksagung und Übergabe der Serious Games-Koffer an die Projektpartner**
- 15:30 **Abschlussworte**
(Prof. Dr. Margit Scholl & Regina Schuktomow)
- 15:45 **Zeit zum Netzwerken**
- 17:00 **Ende der Veranstaltung**

ÜBER DAS PROJEKT

Das „Awareness Labor KMU (ALARM) Informationssicherheit“ baute innerhalb von drei Jahren ein Gesamtszenario zur Personalentwicklung, Sensibilisierung und Unterstützung der KMU für Informationssicherheit bis hin zu deren Selbsthilfe auf.

Im Projekt wurde iterativ in drei Phasen, agil und partizipatorisch, ein innovatives Prozess-Szenario für Informationssicherheit mit analogen und digitalen erlebnisorientierten Szenarien sowie „Vor-Ort-Angriffen“ und weiteren Überprüfungen, wie z. B. Awareness-Messungen, Quiz und Tests entwickelt.

Das Gesamtszenario soll zu der dringend notwendigen Sensibilisierung von Führungskräften und Mitarbeitenden und zu einer gezielten Personalentwicklung in KMU/KKU führen.

Dazu wird IT-Sicherheit im Zusammenhang mit den zunehmend digitalen Arbeitsprozessen konkret (be-)greifbar gemacht, gleichzeitig werden die Menschen emotional berührt und aktiv in die Entwicklung von Maßnahmen einbezogen. Eine nachhaltige und unternehmensweite Informationssicherheitskultur soll damit aufgebaut werden.

Das Mittelstand-Digital Netzwerk bietet mit den Mittelstand-Digital Zentren, der Initiative „IT-Sicherheit in der Wirtschaft“ und „Digital Jetzt“ umfassende Unterstützung bei der Digitalisierung. Kleine und mittlere Unternehmen [KMU] profitieren von konkreten Praxisbeispielen und passgenauen, anbieterneutralen Angeboten zur Qualifikation und IT-Sicherheit. Das Bundesministerium für Wirtschaft und Klimaschutz (BMWK) ermöglicht die kostenfreie Nutzung und stellt finanzielle Zuschüsse bereit.

Weitere Informationen finden Sie unter <https://it-sicherheit-in-der-wirtschaft.de>.

ANALOGUE UND DIGITALE SERIOUS GAMES

Folgende Serious Games werden zum Ausprobieren ausgestellt:

1. Infoklassen-Roulette
2. Daten- und Informationsschutz
3. Cyber Pairs
4. Mobile Kommunikation, Apps & Co.
5. Die 5 Phasen des CEO-Fraud
6. Multi-Faktor-Authentifizierung & Passwortsicherheit
7. Sicher zuhause wohnen & arbeiten

Folgende digitale Serious Games werden zum Ausprobieren ausgestellt:

1. Der erste Tag - Social Engineering & Passwortschutz
2. Der Hackerangriff - Social-Engineering-Methoden & -Werkzeuge
3. Die Spurensuche - CEO-Fraud-Methoden & -Schutzmaßnahmen
4. KI im Homeoffice - Schutzmaßnahmen
5. Alles nur geCLOUD - Passwort-Hacking-Methoden & Passwortschutz
6. Eine Klassifizierung für sich - Infoklassen & Verwendungszweck
7. Der Ransomware-Angriff

Security Self Check (SeSec) - Selbsttest zur Einschätzung von Security Awareness

IMPRESSIONEN



PROJEKT BETEILIGTE

Unterauftragnehmer

Thinking
Objects


known_sense
awareness you can touch.


gamebook


sudile
supported distance learning

Assoziierte Partner

 **IHK** Potsdam

 **IHK** Cottbus

 **IHK** Ostbrandenburg

 **DIZ** | DIGITALES
INNOVATIONS
ZENTRUM

Gefördert durch:

 **IT-Sicherheit**
IN DER WIRTSCHAFT

 Bundesministerium
für Wirtschaft
und Klimaschutz

aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages

ANFAHRT



Technische Hochschule Wildau
Hochschulring 1, 15745 Wildau
Halle 14-A001

Anfahrt mit dem PKW

Wildau liegt nur wenige Kilometer vom südöstlichen Stadtrand Berlins und vom Flughafen Berlin-Schönefeld entfernt.

Sie erreichen die Hochschule über die Autobahn A10 (Berliner Ring) Abfahrt Königs Wusterhausen und über die Bundesstraße B179.

Anfahrt mit öffentlichen Verkehrsmitteln

Mit der S-Bahn S 46 kommen Sie von Berlin Richtung Königs Wusterhausen direkt zum S-Bahnhof Wildau, welcher sich direkt vor der Hochschule befindet.



CAMPUSPLAN



Technische Hochschule Wildau
Hochschulring 1, 15745 Wildau
Halle 14-A001

